



## MATERIAL ACTIVIDAD SÁBADO

A continuación vamos a dar una orientación del material imprescindible para la actividad de los sábados, y siempre atendiendo a las recomendaciones de los scouters de cada sección que pueden indicar algún material específico con motivo de una actividad en concreto.

Todo el material debe ir marcado con el nombre.

VARIOS:

- a) Libreta / bolígrafo / cuerda
- b) Cancionero
- c) Merienda → Sólo Castores
- d) Camiseta roja del grupo

-Os recordamos que **no** se pueden llevar dispositivos electrónicos, navajas o móviles. Se requisarán y se devolverán finalizada la actividad.

-Si necesitan medicación y no lo habéis puesto en la ficha debéis darnos las instrucciones por escrito el día de salida. Los medicamentos los llevaremos los Scouters.

## MATERIAL EXCURSIÓN UN DÍA

A continuación vamos a dar una orientación del material imprescindible para las excursiones y siempre atendiendo a las recomendaciones de los scouters de cada sección que pueden indicar algún material específico con motivo de una actividad en concreto. Todo el material debe ir marcado con el nombre

Así mismo, el material irá dentro de la mochila, en los bolsillos o en las correas de la misma. No se pueden llevar maletas ni bolsas de viaje. Es aconsejable que los niños HAGAN LA MOCHILA ELLOS SOLOS, O CON VOSOTROS si son pequeños. Con ello conseguimos dos cosas:

- 1ª APRENDEN A HACERLA y poco a poco serán capaces de hacerla solos.
- 2ª SABRÁN LO QUE LLEVAN, Y DONDE BUSCARLO dentro de su mochila.

**VARIOS:**

- Libreta / bolígrafo / cuerda
- Cancionero
- Impermeable ( mejor tipo poncho )
- Cantimplora
- Gorra

**ROPA:**

- Uniforme scout

**ROPA DE ABRIGO** (en invierno):

- Chaqueta o Polar de grupo

**ASEO** (en verano):

- Crema de labios
- Protector solar
- Antimosquitos

**OPCIONALES**

- Cámara de fotos / pilas

-Os recordamos que no se pueden llevar juegos electrónicos, navajas, móviles...Se requisarán y se devolverán finalizada la actividad.

-Si necesitan medicación y no lo habéis puesto en la ficha debéis darnos las instrucciones por escrito el día de salida. Los medicamentos los llevaremos los Scouters.

- Entregar hoja de autorización



# MATERIAL ACAMPADA

A continuación vamos a dar una orientación del material imprescindible para las acampadas, y siempre atendiendo a las recomendaciones de los scouters de cada sección que pueden indicar algún material específico con motivo de una actividad en concreto.

Todo el material debe ir marcado con el nombre.

Así mismo, el material irá dentro de la mochila, en los bolsillos o en las correas de la misma. NUNCA podrá llevarse el material, saco o esterilla sueltos. No se pueden llevar maletas ni bolsas de viaje.

Es aconsejable que los niños HAGAN LA MOCHILA ELLOS SOLOS, O CON VOSOTROS si son pequeños. Con ello conseguimos dos cosas:

- 1ª APRENDEN A HACERLA y poco a poco serán capaces de hacerla solos.
- 2ª SABRÁN LO QUE LLEVAN, Y DONDE BUSCARLO dentro de su mochila.

## **VARIOS:**

- Saco dormir
- Esterilla / aislante  
(almohada hinchable opcional)
- Linterna / pilas recambio
- Libreta / bolígrafo / cuerda
- Cancionero
- Impermeable ( mejor tipo poncho )
- Plato, Vaso, Cubiertos (y una bolsa con asa para guardarlo todo y poderla colgar)
- Botas montaña o zapatillas deporte
- Zapatillas de deporte de repuesto
- Gorra

## **ROPA:**

- Uniforme Scout
- Ropa interior (una muda para cada día)
- Pantalón corto
- Camiseta manga corta y /o tirantes ( 2 )
- Pijama de invierno

## **ROPA DE ABRIGO:**

- Chandal completo (o Pantalón y jersey)
- Chaqueta o Polar de grupo
- Camisa o camiseta manga larga

## **ASEO:**

- Neceser (mejor si se puede colgar)
- Jabón para aseo
- Cepillo y pasta de dientes
- Peine o cepillo (las chicas con pelo largo deben llevar gomas y horquillas)
- Toalla de mano
- Crema de labios, protector solar, antimosquitos

## **OPCIONALES:**

- Mochila pequeña (vale con la del día de salida, mejor si se puede plegar)
- Cámara de fotos / pilas
- Manta

-Os recordamos que no se pueden llevar juegos electrónicos, navajas, móviles...Se requisarán y se devolverán finalizada la actividad.

-Si necesitan medicación debéis darnos las instrucciones por escrito el día de salida. Los medicamentos los llevaremos los Scouters.

- Entregar hoja de autorización



# MATERIAL CAMPAMENTO CASTORES Y MANADA

A continuación vamos a dar una orientación del material imprescindible para el campamento, y siempre atendiendo a las recomendaciones de los scouters de cada sección que pueden indicar algún material específico con motivo de una actividad en concreto.

Todo el material debe ir marcado con el nombre (saco, esterilla, ropa interior, plato, cubiertos, ropa de abrigo, etc.).

Así mismo, el material irá dentro de la mochila, en los bolsillos o en las correas de la misma. NUNCA podrá llevarse el material, saco o esterilla sueltos. No se pueden llevar maletas ni bolsas de viaje.

Es aconsejable que los niños HAGAN LA MOCHILA ELLOS SOLOS, O CON VOSOTROS si son pequeños. Con ello conseguimos dos cosas:

1ª APRENDEN A HACERLA y poco a poco serán capaces de hacerla solos.

2ª SABRÁN LO QUE LLEVAN, Y DONDE BUSCARLO dentro de su mochila.

## VARIOS:

- Saco dormir
- Esterilla / aislante (almohada hinchable opcional)
- Linterna / pilas recambio
- Libreta / bolígrafo / cuerda
- Cancionero
- Impermeable ( mejor tipo poncho )
- Plato, Vaso, Cubiertos (y una bolsa con asa para guardarlo todo y poderla colgar)
- Toalla baño
- Bañador
- Zapatillas baño atadas
- Botas montaña y /o zapatillas deporte
- Zapatillas de deporte para alternar (no nos referimos a zapatillas de ir por casa)
- Gorra
- Bolsa para la ropa sucia

## ROPA:

- Uniforme Scout
- Ropa interior (una muda para cada día)
- Pantalón corto ( 2 ó 3)
- Camiseta manga corta y /o tirantes ( 4 ó 5)
- Pijama de invierno

## ROPA DE ABRIGO:

- Chandal completo (o Pantalón y jersey)
- Chaqueta o Polar de grupo
- Camisa o camiseta manga larga

## ASEO:

- Neceser (mejor si se puede colgar)
- Gel y champú en botellas pequeñas y con buen cierre
- Cepillo y pasta de dientes
- Peine o cepillo (las chicas con pelo largo deben llevar gomas y horquillas)
- Toalla de mano
- Crema de labios, protector solar, antimosquitos
- Pinzas de tender
- Una botella pequeña de jabón de lavar ropa (por si acaso se animan)

## OPCIONALES

- Mochila pequeña (vale con la del día de salida, mejor si se puede plegar)
- Cámara de fotos / pilas
- Manta

-Os recordamos que no se pueden llevar juegos electrónicos, navajas, móviles...Se requisarán y se devolverán finalizada la actividad.

-Si necesitan medicación y no lo habéis puesto en la ficha debéis darnos las instrucciones por escrito el día de salida. Los medicamentos los llevaremos los Scouters.

Entregar hoja de autorización.



# MATERIAL CAMPAMENTO 15 DÍAS

## VARIOS:

- Saco dormir
- Esterilla / aislante (almohada hinchable opcional)
- Linterna / pilas recambio
- Libreta / bolígrafo / cuerda
- Cancionero
- Impermeable (mejor tipo poncho)
- Plato, Vaso, Cubiertos, servilleta (y una bolsa con asa para guardarlo todo y poderla colgar)
- 2 Cantimploras
- Toalla baño
- Bañador
- Zapatillas baño atadas
- Botas montaña y /o zapatillas deporte
- Zapatillas de deporte para alternar (no nos referimos a zapatillas de ir por casa)
- Gorra
- Bolsa para la ropa sucia

## ROPA:

- Uniforme Scout y pañoleta
- Ropa interior (una muda para cada día)
- Pantalón corto (mínimo 3)
- Camisetas de manga corta y /o tirantes (1 por día)
- Pijama de invierno

## ROPA DE ABRIGO:

- Chándal completo
- Pantalones largos (mínimo 3)
- Chaquetón de abrigo
- Polar de grupo
- Camisas o camisetas de manga larga (mínimo 3)
- Guantes, gorro y bufanda/braga

## RUTA

- Brújula
- Gafas de sol

## OTROS:

Guantes de trabajo

## ASEO:

- Neceser (mejor si se puede colgar)
- Gel y champú en botellas pequeñas y con buen cierre
- Cepillo y pasta de dientes
- Peine o cepillo (las chicas con pelo largo deben llevar gomas y horquillas)
- Toalla de mano
- Crema de labios
- Protector solar
- Loción antimosquitos
- Pinzas de tender
- Una botella pequeña de jabón de lavar ropa (por si acaso se animan) o en pastilla

## OPCIONALES:

- Mochila pequeña (vale con la del día de salida)
- Cámara de fotos / pilas
- Manta

-Os recordamos que no se pueden llevar juegos electrónicos, navajas, móviles... Se requisarán y se devolverán finalizada la actividad.

-Tampoco deben traer más comida de la necesaria para el día del trayecto, haciendo especial hincapié en suministros de golosinas y derivados, con el fin de evitar dolores de estómago por su ingesta incontrolada.

-Si necesitan medicación y no lo habéis puesto en la ficha debéis darnos las instrucciones por escrito el día de salida junto a la ficha de Administración de Medicamentos. Los medicamentos los llevaremos los Scouters.